



**REGOLAMENTO SETTORE PATTINAGGIO
SU GHIACCIO CSEN
Stagione 2025/2026**

PREMESSA

Il settore “Pattinaggio su Ghiaccio” CSEN nasce con l'intento di dare la possibilità, sempre a più persone, di poter gareggiare a qualsiasi livello. L'obiettivo principale è quello di diffondere sempre di più, su tutto il territorio nazionale, la disciplina del pattinaggio su ghiaccio, dando la possibilità a grandi e piccini di poter gareggiare, promuovendo il movimento in tutti i luoghi di socialità più importanti come scuole di tutti gli ordini e gradi, piste di pattinaggio invernali ed eventi.

Il presente regolamento è stato studiato in modo da creare un circuito di eventi che vada a promuovere la disciplina a qualsiasi livello, su tutto il territorio nazionale, all'interno di impianti di pattinaggio sul ghiaccio che non rientrano tra quelle omologabili dalla Federazione Italiana Sport Ghiaccio (FISG).

Tutti i partecipanti alle gare dovranno essere in possesso di certificato di idoneità alla pratica sportiva di tipo non agonistico in corso di validità.

Tutti i partecipanti alle gare e le loro rispettive associazioni sportive dilettantistiche, per prendervi parte, dovranno essere in possesso del tesseramento CSEN in corso di validità.

Il presente regolamento è stato strutturato per supportare la crescita degli atleti e dare sempre più ampie possibilità di partecipazione alle competizioni di disciplina. Per ogni età e livello sarà sempre presente un'adeguata categoria di appartenenza.

- Quando l'atleta si avvicina per la prima volta alle gare, senza aver mai montato un programma di gara, il suo livello di riferimento è il BASE, con programmi di breve durata, pochi elementi e di bassa difficoltà.
- Quando l'atleta è capace di eseguire senza grosse difficoltà il programma ed ha un bagaglio tecnico più strutturato (tutti i salti semplici, le posizioni base di tutte le trottole), il livello a cui dovrà essere iscritto sarà l'INTERMEDIO.
- Quando l'atleta ha già partecipato a diverse competizioni ed un bagaglio tecnico dove sono presenti l'axel e qualche doppio (o comunque vengono provati, trottole con varie features e passi con la presenza di becchi, il livello dell'atleta sarà AVANZATO.

N.B.

Il giusto rispetto di queste regole sopracitate, permetterà agli atleti di avere una competizione la più equa possibile, così da creare un ambiente di gara sano e sereno.

Ogni atleta ha bisogno di essere messo nelle migliori condizioni possibili per poter gareggiare, quindi, chiediamo agli allenatori di avere il buon senso di iscrivere i propri atleti nel più giusto livello di appartenenza.

I PDF con i judging score delle gare verranno successivamente inviati alle società partecipanti entro 2 settimane dalla conclusione della gara.

Ogni società potrà richiedere o i pdf singoli di ogni atleta e/o i pdf dell'intera categoria, da tenere però ad uso esclusivo degli insegnanti e degli atleti.

Una volta conclusa la procedura di premiazione, la gara può ritenersi conclusa ed i risultati definitivi.

REGOLAMENTO TECNICO

Artistico Singolo

Per tutte le categorie sotto gli 8 anni di età non sarà possibile fare classifica, quindi, tutti gli atleti che parteciperanno si classificheranno primi a pari merito.

Per l'iscrizione nella giusta categoria bisogna far riferimento alle tabelle e considerare che l'atleta deve aver compiuto l'età corretta PRIMA della prima gara della stagione.

Nel caso in cui non si raggiungano almeno 2 partecipanti per categoria, maschi e femmine gareggeranno nella stessa categoria.

Nel caso in cui non si raggiunga un numero minimo di 4 atleti per categoria, la stessa verrà accorpata nella categoria più prossima, con gli stessi elementi tecnici obbligatori.

LIVELLO BASE

Il seguente livello è rivolto a tutti gli atleti che fanno parte dei corsi di avviamento e si approcciano per la prima volta al montaggio di un programma e quindi alle gare. Non devono aver mai preso parte a gare FISG.

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
STELLINE	Nati nel 2018-2019 e anni successivi
ANDROMEDA	Nati nel 2017-2018

Durata del riscaldamento:

➡ 3 minuti

Durata del programma

➡ 1'00" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

➡ Salto del tre (ripetibile al massimo 2 volte)

Elementi di trottole:

➡ Una trottola semplice di almeno 3 giri

ChSq e StSq:

➡ Una sequenza di 2 elementi di equilibrio eseguiti su 1 piede (diversi tra loro). Se eseguiti in due direzioni differenti (uno avanti e uno indietro), l'elemento riceverà un bonus (Vedi tab. punteggi).

➡ Una sequenza di passi che sia riconoscibile (vedi note).

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
BILANCIA	2017-2016
CENTAURO	2015-2014
DORADO	2013-2012-2011
FENICE	2010-2009-2008

Durata del riscaldamento:

➡ 3 minuti

Durata del programma:

➡ 1'30" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

➡ Max 4 elementi di salto (SOLO salto del tre, salchow e toeloop)

➡ Ogni salto può essere ripetibile al massimo 2 volte

➡ Una combinazione o sequenza di max 2 salti a scelta tra quelli indicati.

Elementi di trottole:

➡ Una trottola upright di almeno 3 giri

ChSq e StSq:

➡ Una sequenza di almeno 2 elementi di equilibrio su un piede (gli elementi di equilibrio non devono essere necessariamente eseguiti con entrambi i piedi). Se eseguiti in due direzioni differenti (uno avanti e uno indietro), l'elemento riceverà un bonus (Vedi tab. punteggi).

➡ Una sequenza di passi che sia riconoscibile (vedi note).

NOTE (livello BASE)

- ✓ La combinazione vale come un singolo elemento di salto. La sequenza deve essere una combinazione di due salti in cui il secondo salto è un salto del tre, eseguito con un passaggio diretto dalla curva di atterraggio del primo salto alla curva di stacco del salto del tre. Occuperà un solo box.
- ✓ Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o con una durata inferiore di 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1. Fili piatti, posizione non corretta (es. ginocchio al di sotto del livello dell'anca negli angeli), posizione traballante, posizioni tenute poco (meno di due secondi) sono condizioni che determinano l'assegnazione di GOE negativo per l'elemento. La ChSq può contenere anche elementi aggiuntivi (es. Ina Bauer, Lune, Hydroblading) che non influiranno sull'assegnazione del livello ma su quella del GOE. Il pattern è libero.
- ** Nel livello BASE il massimo livello raggiungibile è BASE (ChSqB), deve essere riconoscibile il tentativo di eseguire l'elemento.
- ✓ Per sequenza di passi riconoscibile si intende un inizio ed una fine marcati, che vada da un lato all'altro della pista (lato più lungo), con cambi di direzione, di curve, nel modo più naturale possibile. Il livello della sequenza sarà sempre BASE. Affinché venga assegnato un GOE positivo devono essere soddisfatte le seguenti caratteristiche: pattinare avanti, pattinare indietro, pattinare su un filo esterno, pattinare su un filo interno, esecuzione fluida.
- ✓ Se la classifica di categoria ha numero sufficiente di iscritti, la classifica sarà sufficiente per due terzi, il terzo rimanente sarà a pari merito e verrà chiamato in ordine di discesa in pista.
- ✓ Per tutte le categorie con bambini minori e pari a 8 anni, gli atleti saranno tutti pari merito e verranno chiamati in ordine di discesa in pista.
- ✓ Nel livello base non ci sono penalità nel caso in cui l'atleta interrompa l'esecuzione del programma di gara.
- ✓ Nel caso in cui l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione senza ritiro, l'atleta ripartirà

dall'inizio ma gli elementi valutati precedentemente non verranno rivalutati.

LIVELLO INTERMEDIO

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
CAVALLINI	Nati nel 2018-2019 e anni successivi
PEGASO	Nati nel 2017-2018

Durata del riscaldamento:

➡ 4 minuti

Durata del programma:

➡ 2'00" (+/- 10 sec)

Elementi di salto:

- ➡ Max 4 elementi di salto;
- ➡ Salto del tre e tutti i semplici (Axel permesso) ripetibili al massimo 2 volte;
- ➡ 2 combinazioni o 1 combinazione e 1 sequenza di massimo 2 salti a scelta.

Elementi di trottole:

- ➡ 2 trottole a scelta per la categoria CAVALLINI (vedi note);
- ➡ 2 trottole: una combinata ed una in una sola posizione per la categoria PEGASO.

ChSq e StSq:

- ➡ Sequenza di almeno 2 angeli o altri elementi di equilibrio, livello max raggiungibile 1;
- ➡ Sequenza di passi riconoscibile.

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
GEMELLI	Nati nel 2017-2016
IDRA	Nati nel 2015-2014

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
ORIONE	Nati nel 2013-2012-2011
PERSEO	Nati nel 2010-2009-2008

Durata del riscaldamento:

➡ 4 minuti

Durata del programma:

➡ 2'00" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

- ➡ Max 5 elementi di salto;
- ➡ Salto del tre e tutti i salti semplici (Axel permesso) ripetibili al massimo 2 volte;
- ➡ 2 combinazioni o 1 combinazione e 1 sequenza di due salti a scelta tra quelli elencati.

Elementi di trottole:

➡ 2 trottole: una combinata ed una in una sola posizione.

ChSq e StSq:

- ➡ Sequenza di almeno 2 angeli o altri elementi di equilibrio, livello max raggiungibile 1;
- ➡ Sequenza di passi riconoscibile.

NOTE (livello INTERMEDIO)

- ✓ La combinazione vale come un singolo elemento di salto. La sequenza deve essere una combinazione di due salti in cui il secondo salto è un salto del tre, eseguito con un passaggio diretto dalla curva di atterraggio del primo salto alla curva di stacco del salto del tre. Occuperà un solo box.
- ✓ Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio (NO GRU) è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. La durata di ogni elemento dovrà necessariamente essere di minimo 3 secondi per essere valutata. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o

con una durata inferiore dei 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1. Fili piatti, posizione non corretta (es. ginocchio al di sotto del livello dell'anca negli angeli), posizione traballante, posizioni tenute poco (meno di due secondi) sono condizioni che determinano l'assegnazione di GOE negativo per l'elemento. La ChSq può contenere anche elementi aggiuntivi (es. Ina Bauer, Lune, Hydroblading) che non influiranno sull'assegnazione del livello ma su quella del GOE. Il pattern è libero.

**Nel livello Intermedio il massimo livello raggiungibile è 1 (ChSq1), devono essere eseguiti due elementi di equilibrio differenti (es. un angelo e una "Y", un angelo e un'anfora ecc). Al fine dell'assegnazione del livello gli elementi devono essere eseguiti nella posizione corretta, su un filo evidente e tenuto per almeno tre secondi.

✓ Per sequenza di passi riconoscibile si intende un inizio ed una fine marcati, che vada da un lato all'altro della pista (lato più lungo), con cambi di direzione, di curve, nel modo più naturale possibile.

Per prendere il livello base nella sequenza di passi è richiesta l'esecuzione di almeno 1 Mohawk ed almeno 1 Tre correttamente eseguiti.

L'esecuzione di 2 becchi (vende, controvende, controtre, choctaw, boccole, twizzles) eseguiti correttamente porterà la sequenza al livello 1. Affinché venga assegnato un GOE positivo devono essere soddisfatte le seguenti caratteristiche: pattinare avanti, pattinare indietro, pattinare su un filo esterno, pattinare su un filo interno, esecuzione fluida.

✓ Per quanto riguarda il riconoscimento della trottola, vengono considerate solo le posizioni base. Il pattinatore può eseguire eventuali features, ma queste NON faranno aumentare il livello della trottola MA la corretta esecuzione può influire positivamente sul GOE. Se eseguita in maniera scorretta, la trottola occuperà il box, ma l'atleta perderà l'elemento. C'è differenza tra una trottola combinata con 2 posizioni base ed una con 3 posizioni base.

Per quanto riguarda la trottola combinata, se una delle posizioni base non raggiunge i requisiti, prenderà la "V". Se due delle posizioni base non raggiungono i requisiti la trottola prenderà "no value".

✓ Nel caso ci sia un'interruzione nel programma ci sarà una detrazione equivalente ad 1 caduta. Se avviene un qualsiasi imprevisto e l'atleta non è in grado di entrare in pista quando viene chiamato, se vengono superati i 30 secondi che si hanno disposizione, per ogni minuto

aggiuntivo verrà applicata una detrazione pari ad una caduta. Nel caso in cui si verifichi una seconda interruzione, verranno concessi altri 3 minuti, al termine dei quali verrà nuovamente applicata una deduction pari a 2 cadute.

- ✓ Per tutte le categorie con bambini minori e pari a 8 anni, gli atleti saranno tutti pari merito e verranno chiamati in ordine di discesa in pista.
- ✓ Nel caso in cui l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione senza ritiro, l'atleta ripartirà dall'inizio ma gli elementi valutati precedentemente non verranno rivalutati.

Livello AVANZATO

Il livello avanzato è stato pensato per gli atleti che già gareggiano in altri circuiti ed hanno voglia di implementare il numero di gare a loro disposizione durante la stagione.

CATEGORIA	ANNO DI NASCITA
ARIETE	Nati nel 2017-2016
TORO	Nati nel 2015-2014
CANCRO	Nati nel 2013-2012
CAPRICORNO	Nati nel 2011-2010
LEONE	Nati nel 2009-2008

ARIETE - TORO

Durata del riscaldamento:

➡ 4 minuti

Durata del programma:

➡ 2'40" (+/- 10 sec.)

Elementi di salto:

➡ Max 5 elementi di salto di cui uno dev'essere un Axel type;

- ➡ Combinazioni: è possibile eseguire sino ad un massimo di due combinazioni o 1 combinazione e 1 sequenza composte da massimo 2 salti;
- ➡ Axel permesso
- ➡ 1 salto doppio permesso;
- ➡ Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte

Elementi di trottole:

- ➡ 2 trottole: una combinata e una in una sola posizione (l'esecuzione di features per incrementare il livello verranno considerate solo se l'atleta eseguirà almeno 6 giri in posizione base), livello max raggiungibile 2;
- ➡ Entrata saltata consentita per entrambe.

ChSq e StSq:

- ➡ Una sequenza coreografica
- ➡ Una sequenza di passi di 60 metri (andata e ritorno), livello massimo raggiungibile 2. Per ottenere il livello base l'atleta deve eseguire correttamente minimo 2 becchi.

CANCRO - CAPRICORNO - LEONE

Durata del riscaldamento:

- ➡ 4 minuti

Durata del programma:

- ➡ Da 2'30" a 3'00" (+/- 10 sec).

Elementi di salto:

- ➡ Max 5 elementi di salto di cui uno dev'essere un Axel type;
- ➡ Combinazioni: è possibile eseguire sino ad un massimo di due combinazioni o 1 combinazione e 1 sequenza composte da massimo 2 salti;
- ➡ Axel permesso;
- ➡ Permessi salti doppi, anche diversi tra loro;
- ➡ Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.

Elementi di trottole:

- ➡ 2 trottole: una combinata e una in una sola posizione (l'esecuzione di features per incrementare il livello verranno considerate solo se l'atleta eseguirà almeno 6 giri in posizione base), livello max raggiungibile 3;
- ➡ Entrata saltata consentita per entrambe;

ChSq e StSq:

- ➡ Una sequenza coreografica
- ➡ Una sequenza di passi di 60 metri (andata e ritorno), livello massimo raggiungibile 3. Per ottenere il livello base l'atleta deve eseguire correttamente minimo 2 becchi.

Note (livello AVANZATO)

- Per quanto riguarda le categorie ARIETE e TORO, il livello massimo raggiungibile per le trottole è 2 (segue regole regolamento FISG); Per le categorie CANCRO, CAPRICORNO e LEONE, il livello massimo raggiungibile è 3.
- La ChSq ha come livello sempre 1.
- Per innalzare il livello della sequenza di passi, l'atleta deve eseguire correttamente: 2 becchi per il livello base; 3 becchi per il livello 1; 5 becchi per il livello 2; 7 becchi per il livello 3.

CATEGORIE ADULT (+18)

Livello BASE

Le categorie ADULT livello BASE, sono per tutti gli adulti che frequentano i corsi di avviamento e che si trovano, per la prima volta, a dover gareggiare in una competizione. Non hanno mai preso parte a nessuna competizione FISG di qualsiasi genere e tipo o di altri enti sportivi.

—> Nessun limite di età <—

Durata del riscaldamento:

➡ 3 minuti

Durata del programma:

➡ 1'30" (+/- 10 sec).

Elementi di salto:

- ➡ Max 4 elementi di salto a scelta tra salto del tre, salchow e toe-loop;
- ➡ 1 combinazioni o sequenza di massimo 2 salti;
- ➡ Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.

Elementi di trottola:

➡ 1 trottola upright di almeno 3 giri.

ChSq e StSq:

- ➡ Una sequenza di 2 elementi di equilibrio su un piede,
- ➡ Una sequenza di passi riconoscibile;

Note (adulti livello BASE)

- ✓ La combinazione vale come un singolo elemento di salto. La sequenza deve essere una combinazione di due salti in cui il secondo salto è un salto del tre, eseguito con un passaggio diretto dalla curva di atterraggio del primo salto alla curva di stacco del salto del tre. La combinazione/sequenza occuperà un box elemento.
- ✓ Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. La durata di ogni elemento dovrà necessariamente essere di minimo 3 secondi per essere valutata. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o con una durata inferiore di 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1. La ChSq può

contenere anche elementi aggiuntivi (es. Ina Bauer, Lune, Hydroblading) che non influiranno sull'assegnazione del livello ma su quella del GOE. Il pattern è libero.

- ✓ Per sequenza di passi riconoscibile si intende un inizio ed una fine marcati, che vada da un lato all'altro della pista (lato più lungo), con cambi di direzione, di curve, nel modo più naturale possibile. Il livello della sequenza sarà sempre BASE. Al fine dell'assegnazione di GOE positivo le seguenti caratteristiche devono essere soddisfatte: pattinare avanti, pattinare indietro, pattinare su un filo esterno, pattinare su un filo interno, esecuzione fluida.
- ✓ Se la classifica di categoria ha numero sufficiente di iscritti, la classifica sarà sufficiente per due terzi, il terzo rimanente sarà a pari merito e verrà chiamato in ordine di discesa in pista.
- ✓ Nel livello base non sono previste penalità in caso di interruzione.
- ✓ Qualora l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione, l'atleta può partire dall'inizio, ma non verranno rivalutati gli elementi eseguiti prima dell'interruzione

Livello INTERMEDIO

Durata del riscaldamento:

➡ 4 minuti

Durata del programma:

➡ 1'50"

Elementi di salto:

- ➡ Max 4 elementi di salto;
- ➡ 2 combinazioni di 2 salti;
- ➡ Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.
- ➡ Permessi tutti i salti semplici (no Axel)

Elementi di trottole:

- ➡ 2 trottole: una combinata e una in una sola posizione;
- ➡ Entrata saltata consentita.

Chsq:

- ➡ Una sequenza coreografica di almeno 2 skating movements

Livello AVANZATO

Durata del riscaldamento:

➡ 4 minuti

Durata del programma:

➡ 2'10" (+/- 10")

Elementi di salto:

- ➡ Max 4 elementi di salto;
- ➡ 2 combinazioni di 2 salti o combinazione e 1 sequenza composte da massimo 2 salti;
- ➡ Ogni salto può essere eseguito al massimo 2 volte.
- ➡ Permessi tutti i salti semplici, Axel incluso.
- ➡ Permessi un solo tipo di salto doppio

Elementi di trottole:

- ➡ 2 trottole: una combinata e una in una sola posizione;
- ➡ Entrata saltata consentita.

Chsq:

- ➡ Una sequenza coreografica di almeno 2 skating movements differenti.

Note (adulti livello INTERMEDIO e AVANZATO)

- ✓ La combinazione/sequenza vale come singolo elemento di salto. Occuperà un box;
- ✓ Lo scopo della sequenza di angeli/elementi di equilibrio è quello di mostrare la capacità dell'atleta di saper rimanere in equilibrio su un filo ben preciso. La durata di ogni elemento dovrà necessariamente essere di minimo 3 secondi per essere valutata. Gli angeli/elementi di equilibrio possono essere eseguiti con lo stesso piede. Se la sequenza verrà eseguita su un filo non riconoscibile o con una durata inferiore di 3 secondi non sarà possibile dare un GOE positivo. Sarà a discrezione dei giudici dare un GOE tra 0 e -1.
- ✓ Nel caso ci sia un'interruzione nel programma ci sarà una detrazione equivalente ad 1 caduta. Se avviene un qualsiasi imprevisto e l'atleta non è in grado di entrare in pista quando viene chiamato, se vengono superati i 30 secondi che si hanno disposizione, per ogni minuto aggiuntivo verrà applicata una detrazione pari ad una caduta. Nel caso in cui si verifichi una seconda interruzione, verranno concessi

altri 3 minuti, al termine dei quali verrà nuovamente applicata una deduction pari a 2 cadute.

- ✓ Nel caso in cui l'atleta non porti a termine il programma e decida di ritirarsi, verranno considerati solo gli elementi eseguiti fino all'interruzione. In caso di interruzione senza ritiro, l'atleta ripartirà dall'inizio ma gli elementi valutati precedentemente non verranno rivalutati.

REGOLAMENTO TECNICO

Sincronizzato

Per partecipare alle competizioni, gli atleti che compongono la squadra devono aver compiuto 8 anni.

CATEGORIA	ELEMENTI TECNICI
PICCOLO CARRO (Età minima 8 anni, massimo 13 anni)	<ul style="list-style-type: none">- Cerchio (minimo 360°)- Ruota (minimo 360°)- Intersezione- Linea (tutta la pista)- Blocco (tutta la pista)
GRANDE CARRO (Età dai 14 anni in su)	<ul style="list-style-type: none">- Cerchio (minimo 360°)- Ruota (minimo 360°)- Intersezione- Linea (tutta la pista)- Blocco (tutta la pista)

Durata del programma:

➡ 3'00" (+/- 10 sec.)

- ➡ I livelli non sono richiesti ma sono permessi;
- ➡ I sollevamenti non sono permessi;
- ➡ Tempo di riscaldamento: 1 minuto.
- ➡ Punteggi, elementi e GOE sono riportati nella tabella "PUNTEGGI SINCRONIZZATO".
- ➡ Caduta - 0,5 dal punteggio totale;
- ➡ Ogni squadra dovrà essere composta da un minimo di 6 componenti ed un massimo di 10. Le squadre potranno gareggiare anche con meno di 6 componenti in caso di infortunio o malattia comprovata.

PUNTEGGI ARTISTICO

TABELLA GOE e SALTI

	-2	-1	0	1	2
W	0	0,25	0,5	0,75	1
1S	0,5	0,75	1	1,25	1,5
1T	0,5	0,75	1	1,25	1,5
1Lo	0,75	1	1,5	2	2,5
1F	1	1,5	2	2,5	3
1Lz	1,25	1,75	2,5	3	3,75
1A	1,5	2,25	3	3,75	4,5
2S	2	3	4	5	6,5
2T	2	3	4	5	6,5
2Lo	2,25	3,5	4,5	5,75	7
2F	2,5	3,75	5	6,25	7,5
2Lz	2,75	4	5,5	6,75	8
1A<	0,75	1	1,5	2	2,5
2S<	1	1,5	2	2,5	3
2T<	1	1,5	2	2,5	3
2Lo<	1	1,5	2,25	2,75	3,5
2F<	1,25	2	2,5	3	3,75
2Lz<	1,5	2,25	3	3,75	4,5
IL DOWN GRADED << VALE COME UN SALTO CON ROTAZIONE INFERIORE					

TABELLA GOE e ChSq

ChSqB	0,5	0,75	1	1,5	2
ChSq1	1	1,5	2	2,5	3

TABELLA GOE e StSq

StSqB	0,5	0,75	1	1,5	2
StSq1	0,75	1	1,5	1,75	2,25
StSq2	1	1,5	2	2,5	3
StSq3	1,5	1,75	2,5	3	3,5

TABELLA GOE e TROTTOLE

Per le trottole con cambio piede e/o flying entry aggiungere 0,5 ad ogni valore

UspB	0	0,25	0,5	0,75	1
Usp1	0,5	0,75	1	1,25	1,5
Usp2	0,75	1	1,5	1,75	2
Usp3	1	1,5	2	2,5	3
SspB	0,5	0,75	1	1,25	1,5
Ssp1	0,75	1	1,5	1,75	2
Ssp2	1	1,5	2	2,5	3
Ssp3	1,25	2	2,5	3	3,5
CspB	0,75	1	1,5	1,75	2
Csp1	1	1,5	2	2,5	3
Csp2	1,25	2	2,5	3	3,5
Csp3	1,5	2,25	3	3,5	4

TROTTOLE COMBinate SENZA CAMBIO PIEDE

(F)CoSpB	1	1,5	2	2,5	3
(F)CoSp1	1,25	2	2,5	3	3,5
(F)CoSp2	1,5	2,25	3	3,5	4
(F)CoSp3	1,75	2,5	3,5	4	4,5
(F)CoSpBV	0,75	1	1,5	2	2,5
(F)CoSp1V	1	1,5	2	2,5	3
(F)CoSp2V	1,25	2	2,5	3	3,5

(F)CoSp3V	1,5	2,25	3	3,5	4
-----------	-----	------	---	-----	---

TROTTOLE COMBinate CON CAMBIO PIEDE

(F)CCoSpB	1,25	2	2,5	3	3,5
(F)CCoSp1	1,5	2,25	3	3,5	4
(F)CCoSp2	1,75	2,5	3,5	4	4,5
(F)CCoSp3	2	3	4	4,5	5
(F)CCoSpBV	1	1,5	2	2,5	3
(F)CCoSp1V	1,25	2	2,5	3	3,5
(F)CCoSp2V	1,5	2,25	3	3,5	4
(F)CCoSp3V	1,75	2,5	3,5	4	4,5

Linea guida COMPONENTS

I components saranno divisi in: Skating Skills e Performance. Ogni component è suddiviso in tre voci:

SKATING SKILLS:

- ◆ Impostazione di base
- ◆ Scorrevolezza
- ◆ Multidirezionalità

PERFORMANCE:

- ◆ Struttura del programma
- ◆ Musicalità
- ◆ Interpretazione

Ogni voce potrà raggiungere:

- * Il massimo di 2 punti per le categorie BASE
- * Il massimo di 3 punti per le categorie INTERMEDIE
- * Il massimo di 4 punti per le categorie AVANZATE

PUNTEGGI SINCRONIZZATO

ELEMENTI	PUNTI		COMPONENTS
B	2		UNISONO
C	2		SCORREVOLEZZA
I	2		COREOGRAFIA
W	2		
L	2		Da 1 a 3 per ciascun component
GOE			
Negativo	-0,5		
Positivo	0,5		